



## **II Congreso Internacional de Tecnología para la Educación Médica -TEDMED-**



**"Hacia una Enseñanza Médica Interactiva y  
Virtual: La Revolución Tecnológica en el Aula"**



**Universidad de San Carlos de Guatemala**  
**Facultad de Ciencias Médicas**

Dr. Alberto García González PhD  
Decano en funciones

Dra. Virginia María Ortiz Paredes  
Secretaria Académica

Lic. Gabriel Yovany Alvarado  
Secretario Adjunto

**Unidad de Educación Virtual**

MA. Rolando Andreé Ramírez Jefatura

MA. Carolina Salazar de la Cruz  
Unidad de Análisis e Innovación Educativa

MS.c. Ester Beatriz Albanés Gómez  
Unidad de Diseño Instruccional

Ing. Walter Vinicio Pérez Canto  
Unidad de Sistemas

Lic. Jorge Javier Locon Gonzáles  
Unidad de Diseño Gráfico y Multimedia

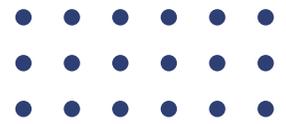




# ● Contenido



- Introducción
- Descripción
- Objetivos
- Comisiones
- Actividades previas al evento
- Ejes temáticos
- Programa general
- Evaluación y acreditación de participantes



# Introducción:

Desde sus inicios, la educación médica ha sufrido muchos cambios, tanto en los conceptos como en los escenarios educativos. Con el advenimiento de las tecnologías de información y comunicación se favoreció el desarrollo de experiencias académicas con e-learning en medicina. Así como del hospital al aula, de la educación al pie del paciente y, finalmente, a los simuladores. Todos ellos responden a las necesidades de aprendizaje de los alumnos, de las necesidades educativas de la época y de las instituciones formadoras, los hospitales y las universidades. Los avances del conocimiento del hombre también han influido en la educación y, por supuesto, en la enseñanza médica.

En el siglo XX, el advenimiento de las computadoras con sus programas cada vez más amigables fue adoptado por la medicina para crear cursos de educación médica, cuya base era la tecnología, diseñado como complemento de la educación «formal» de la medicina. Siempre la piedra angular y el centro de la enseñanza fue la relación personal directa del profesor, ya sea de ciencias básicas o de clínica con los alumnos. Una enseñanza eminentemente tutorial. Y llegó el siglo XXI con la innovación tecnológica, con más recursos para la educación, con plataformas de comunicación virtual educativas para la enseñanza de la medicina, estos avances tecnológicos han brindado a los

estudiantes y las instituciones de educación superior una asistencia pedagógica, interactiva y de diagnóstico, con funciones didácticas y de realidad virtual.

La experiencia demuestra que es indispensable mantener permanentemente actualizado el conocimiento en los avances tecnológicos de la medicina a los profesionales de la salud con el fin de optimizar la calidad de la atención médica, ya que esto impacta directamente en la salud de la población en general y en los costos de todo el sistema de salud. Esta actualización es un proceso dinámico que debe realizarse en forma continua. La Facultad de Ciencias Médicas, USAC, a través de sus programas académicos ha emprendido desde mediados de los años 2000, como alternativa la enseñanza a través del aprendizaje a distancia (e-learning), así como la enseñanza semi presencial (blended learning) ya que puede acercar al médico de segundo o tercer nivel de atención al sistema hospitalario donde dispondrá de información a través de charlas o documentos sobre los temas de su interés, principalmente como oferta académica a los profesores de la Facultad, modificaciones en la educación médica en las actualizaciones que hacen un proceso de formación a lo largo de toda la vida, así como de nuevos conceptos, relacionados con la formación médica.

## Descripción:

# El II Congreso Internacional de Tecnología para la Educación Médica -TEDMED-



Promovido por la Unidad de Educación Virtual de la Facultad de Ciencias Médicas de la Universidad de San Carlos, con el propósito de contribuir con temáticas que contribuyan a enriquecer la práctica virtual del profesorado. A realizarse del 20 al 22 de septiembre de los corrientes, en horario de 8:00 a 15:00 horas.

El congreso se desarrollará con paneles y conferencias dictadas por expertos internacionales, experiencias presentadas por académicos de nuestra casa de estudios.



**EJES**  
Temáticos



**01** Innovaciones tecnológicas  
en la educación médica



**02** Experiencias de aprendizaje  
interactivo y virtual



**03** Investigación, evaluación  
y seguimiento del aprendi-  
zaje en entornos virtuales



**04** Desafíos y Oportunidades  
de la Educación Médica  
Virtual





Las conferencias, paneles y experiencias presentadas están enmarcadas en los ejes temáticos del Congreso, en el caso de las experiencias de aprendizaje interactivo y virtual, serán revisadas y aprobadas por el responsable nombrado de la Dirección de Investigación de la Facultad de Ciencias Médicas.

**Se adjuntan lineamientos específicos para el envío de experiencias y el calendario para el envío y aprobación.**



## ● Objetivos



### **Objetivo General:**

Contribuir al enriquecimiento de la práctica virtual de la enseñanza médica, mediante el intercambio de experiencias educativas sobre temáticas que representen los intereses de instituciones y profesionales de la salud a nivel mundial.

### **Objetivos específicos:**

- 1.** Establecer un ambiente propicio para el intercambio de experiencias educativas donde se aborden temáticas que representen los intereses de instituciones y profesionales de la salud a nivel mundial.
- 2.** Establecer los ejes temáticos de interés nacional e internacional, relacionados con la práctica virtual de la enseñanza médica.
- 3.** Determinar el perfil de los profesionales que podría aportar en las diferentes temáticas de interés nacional e internacional, relacionados con la práctica virtual de la enseñanza médica.
- 4.** Realizar el proceso de selección y revisión de experiencias relacionadas a práctica virtual de la enseñanza médica que pueden implementarse en la educación médica de hoy.



## **Comisión Organizadora:**

Unidad de Educación Virtual, Facultad de  
Ciencias Médicas –USAC–

MA. Rolando Andreé Ramírez Jefatura

MA. Carolina Salazar de la Cruz  
Unidad de Análisis e Innovación Educativa

MS.c. Ester Beatriz Albanés Gómez  
Unidad de Diseño instruccional

Ing. Walter Vinicio Pérez Canto  
Unidad de Sistemas

Lic. Jorge Javier Locon Gonzáles  
Unidad de Diseño Gráfico y Multimedia

## **Comisión de Acreditación:**

Área de Formación y Desarrollo del Personal Académico

Dr. José María Gramajo Garméndez PhD.

Dr. Edgar Arnoldo Reyes Mijangos

Dra. Angélica María Girón Paz

Dra. Karla Irene Aldana Rabanales

Mtra. Hada Versluys Martínez de Molina

## **Comisión de Investigación:**

**Dirección de Investigación, Facultad de Ciencias Médicas –USAC–**

## Actividades previas al evento

### Publicidad:

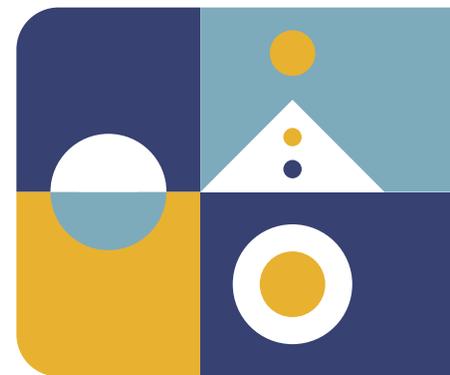
- Afiches y vídeos de publicidad del evento.
- Tríptico del programa.
- Página Web del evento.
- Selección de plataforma para el desarrollo del programa.
- Apoyo en logística de conferencias simultaneas.

### Programa y Registro:

- Selección de expositores para plenarias y conferencias especiales.
- Selección de moderadores.
- Seguimiento al desarrollo del congreso como unidad responsable.
- Logística del Congreso en general.
- Envío de invitaciones.

### Revisor de experiencias de aprendizaje interactivo y virtual:

- Elaboración de Plantilla con las normas para la aprobación de experiencias.
- Dar seguimiento a la recepción de ponencias.
- Revisión de experiencias
- Envío de aceptación de experiencias y lineamientos específicos de presentación.



<i>Fecha</i>	<i>Hora</i>	<i>Actividad</i>	<i>Conferencista</i>	<i>Correo electrónico</i>
	8:00 – 8:40	<b>Conferencia Inaugural</b> "Hacia una Enseñanza Médica Interactiva y Virtual: La Revolución Tecnológica en el Aula"	Dr. Rafael Martínez Campoblanco	<a href="mailto:rafaelmartinezcampoblanco@gmail.com">rafaelmartinezcampoblanco@gmail.com</a>
	8:50 – 09:50	<b>Conferencia 1</b> "Realidad Virtual y Aumentada en la Formación Médica: Simulación Inmersiva para el Aprendizaje Clínico".	Dra. Mildred Vanessa López Cabrera, Ph.D	<a href="mailto:mildredlopez@tec.mx">mildredlopez@tec.mx</a>
		<b>Conferencia 2</b> "Aplicaciones Móviles y Plataformas Interactivas: Potenciando el Autoaprendizaje y la Interacción del Estudiante".	Dra. Elsa Anielá Méndez Reguera	<a href="mailto:aniela.mendez@tec.mx">aniela.mendez@tec.mx</a>
	10:00– 10:50	<b>Conferencia 1</b> "Inteligencia Artificial en la Educación Médica: Personalización del Currículum y Sistemas de Tutoría Virtual".	Dr. Antonio Cerritos	<a href="mailto:drantoniocerritos@gmail.com">drantoniocerritos@gmail.com</a>
		<b>Conferencia 2</b> Aplicaciones Móviles y Tecnología Wearable en la Formación Médica:	Dr. Tomás Iglesias González	<a href="mailto:tomas@zubiasalud.com">tomas@zubiasalud.com</a>
	11:00 – 11:50	<b>Feria virtual Tomi</b>	Ing. Fabián Vargas	<a href="mailto:fvargas@tomi.digital">fvargas@tomi.digital</a>
	12:00 – 12:20	Inauguración de Congreso	Autoridades FACMED	
	12:20 – 13:00	Pendiente		
	14:00 – 15:00	<b>Taller 1</b> Herramientas de IA para analítica de Datos en el aula virtual, para Mejorar el Rendimiento Académico	Esp. Paula Florez	<a href="mailto:Pflorez2@uvq.edu.ar">Pflorez2@uvq.edu.ar</a>
		<b>Taller 2</b> Herramientas de gamificación para para Motivar y Reforzar el Aprendizaje en la Educación Superior"	Dra. Diana Sesma Castro	<a href="mailto:dianasesma@facmed.unam.mx">dianasesma@facmed.unam.mx</a>



<p>21-09-2023</p> <p>Experiencias de aprendizaje interactivo y virtual</p>	8:00 a 8:50	Ética en la Educación Médica Virtual	Dr. Matías Ibañez	<a href="mailto:matias.ibanez@grupocto.com">matias.ibanez@grupocto.com</a>
	9:00 -9:50	"Casos de Éxito en el Uso de Juegos Serios y Gamificación en la Enseñanza Médica". Experiencia 1	Profesor FACMED	
		Experiencia 2	Profesor FACMED	
	10:00 – 10:50	"Aprendizaje Basado en Problemas en Entornos Virtuales: Creación de Escenarios de Casos Clínicos Interactivos" Experiencia 1	Profesor FACMED	
		Experiencia 2	Profesor FACMED	
	11:00 – 11:50	Simulación Médica Online: Preparando a los Estudiantes para Desafíos del Mundo Real". Experiencia 1		
		Experiencia 2		
	12:00 -13:00	<b>Feria virtual</b> CloudLabs		<a href="mailto:jnaranjo@cloudlabs.com">jnaranjo@cloudlabs.com</a>
	14:00 – 15:00	<b>Taller 1</b> Herramientas de Colaboración en Línea para la Educación Superior: Potenciando el Trabajo en Equipo y la Comunicación	Dr. Juan Badillo de Loera	<a href="mailto:j_badillo@uaz.edu.mx">j_badillo@uaz.edu.mx</a>
		<b>Taller 2</b> Herramientas virtuales para la Creación de Contenido Interactivo: Desarrollando Recursos Virtuales para una Educación Superior más atractiva	Mtra. Argelia Rosales Vega	<a href="mailto:argelia.rosales.vega@gmail.com">mailto:argelia.rosales.vega@gmail.com</a>

<p>22-09-2023</p> <p>Evaluación y seguimiento del aprendizaje en entornos virtuales</p> <p>Y</p> <p>Desafíos y oportunidades de la educación médica virtual</p>	8:00 - 8:50	<p><b>Panel</b></p> <p>"Afrontando la Brecha Digital en la Educación Médica: Accesibilidad y Equidad en la Formación Online".</p>	<p>Mag. Fernando Salvatierra</p> <p>Mag. Constanza Nacuzzi</p> <p>Dra. Tamara Zaobornyj</p>	<p><a href="mailto:constanzanecuzzi@gmail.com">constanzanecuzzi@gmail.com</a></p> <p><a href="mailto:f.salvatierra@iiep.unesco.org">f.salvatierra@iiep.unesco.org</a></p>
	09:00 – 09:50	<p><b>Conferencia 1</b></p> <p>"Evaluación Auténtica y Objetiva: Herramientas para Medir el Desempeño en Entornos Virtuales"</p>	Dr. Amílcar Alpuche	<a href="mailto:amkil72@gmail.com">amkil72@gmail.com</a>
		<p><b>Conferencia 2</b></p> <p>Transformando la Evaluación en Entornos Virtuales: Avances e Investigación en el Seguimiento del Aprendizaje Digital</p>	Mag. Marilina Lipsman	<a href="mailto:mgmarilinalipsman@gmail.com">mgmarilinalipsman@gmail.com</a>
	10:00 – 10:50	Feria virtual	MA. Dither Balderas	<a href="mailto:dither@cypherlearning.com">dither@cypherlearning.com</a>
	11:00 -12:00	<p><b>Conferencia de Cierre</b></p> <p>"Colaboración Interinstitucional en la Educación Médica Virtual: Alianzas para Potenciar el Aprendizaje".</p>	Dr. Jorge Eugenio Valdez García	<a href="mailto:jorge.valdez@tec.mx">jorge.valdez@tec.mx</a>
	12:00 -12:15	Cierre de congreso	Autoridades FACMED	
	12:15 -13:00	Participación Cultural - Marimba		

En función de la asistencia registrada por el participante en cada conferencia, taller, panel y feria virtual; al finalizar el Congreso se le otorgará una constancia de participación en la que se detallarán horas y créditos.



